

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«ПЕРВОМАЙСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА»  
ПЕРВОМАЙСКОГО РАЙОНА

Рассмотрено  
на педагогическом совете  
Протокол № 1 от 24.08.2023

Утверждаю:  
Директор МБОУ  
«Первомайская СОШ» \_\_\_/И.В. Новокрецина  
Приказ № 1 от 31.08.2023



Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа  
Естественно-научного направления  
«Мультимедиа-технологии»

Целевая аудитория: 2-4 класс  
Срок реализации программы: 1 год (34 часа)  
Период реализации программы 2023-2024 учебный год

Учитель информатики:  
Чугунова Ю.В.

с. Первомайское  
2023 год

## **Пояснительная записка.**

Предмет информатика изучается в нашей школе учащимися с 7 по 11 класс.

В современном мире умение представить себя и свою работу очень важно, поэтому программа данного факультатива отражает потребности учащихся 2-4 классов в обучении созданию мультимедиа объектов, которые могут успешно быть использованы на различных уроках как дополнительный материал.

Главная задача мультимедиа-презентации – удивить слушателя, заинтересовать его, вызвать нужную эмоцию и донести главные мысли до слушателя.

Решение задачи предполагает:

- ✓ помощь в постановке целей презентации;
- ✓ проработку плана презентации, её логической схемы;
- ✓ стилевое решение презентации;
- ✓ дизайн слайдов презентации;
- ✓ создание анимационных и видео-роликов;
- ✓ озвучивание презентации;
- ✓ сборку презентации.

Программа имеет практическую направленность.

**Цель:**

1. Более углубленное изучение и раскрытие особенно важных элементов программы по информатике.
2. Формирование у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой и мультимедиа, подготовив учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества.

**Задачи:**

*Образовательные:*

1. Научить учащихся создавать обрабатывать информацию с использованием мультимедиа технологий
2. Включение учащихся в практическую исследовательскую деятельность
3. Развитие мотивации к сбору информации.
4. Научить учащихся пользованию Интернетом

### *Воспитательные:*

1. Формирование потребности в саморазвитии
2. Формирование активной жизненной позиции
3. Развитие культуры общения

### *Развивающие:*

1. Развитие деловых качеств, таких как самостоятельность, ответственность, активность, аккуратность.
2. Развитие чувства прекрасного

Данная программа рассчитана на 1 год обучения.

Занятия проводятся 1 раз в неделю по 1 часу. Всего 34 часа.

Занятия строятся соответственно возрастным особенностям: определяются методы проведения занятий, подход к распределению заданий, организуется коллективная работа, планируется время для теории и практики. Каждое занятие включает в себя элементы теории, практику, демонстрации. Наиболее удачная форма организации труда – коллективное выполнение работы.

Большое воспитательное значение имеет подведение итогов работы, анализ, оценка. Наиболее подходящая форма оценки – презентации, защита работ, выступление перед зрителями.

### **Ожидаемые результаты.**

Дети, освоив все правила использования мультимедиа технологий, способны составить компьютерную презентацию любой сложности, слайд-фильм, по выбранной теме создать и защитить проект, создавать простейшие видеоролики, видеослайдшоу.

### **Техническое оснащение.**

- Компьютер
- Мультимедиа проектор
- ЛВС - локальная вычислительная сеть
- Модем ASDL, Internet.
- Устройства вывода звуковой информации – наушники, колонки.
- Устройство ввода звуковой информации — микрофон.
- Сканер.

### **Программные средства обучения.**

- Операционная система Linux, Windows.
- LibreOffice Impress, Office PowerPoint, Movie Maker.

### Список литературы.

1. Александр Глебко «Компьютер сводит с ума». <http://www.medmedia.ru/printarticle.html>
2. А.В. Овчаров «Информатизация образования как закономерный процесс в развитии педагогических технологий». <http://aeli.altai.ru/nauka/sbornik/2000/ovcharov2.html>
3. О.П.Окопелов «Процесс обучения в виртуальном образовательном пространстве». // Информатика и образование, 2001. №3
4. Кирмайер Г. Мультимедиа. — М.: Малип, 1994.
5. Электронный мультимедийный учебник по созданию презентации в PowerPoint скачан с сайта [www.instructing.ru](http://www.instructing.ru)
6. Дмитрий Лазарев Презентация: Лучше один раз увидеть! — М.: «Альпина Бизнес Букс», 2009. — С. 142.
7. Дуг Лоу Microsoft Office PowerPoint 2007 для "чайников" - Microsoft Office PowerPoint 2007 For Dummies. — М.: «Диалектика», 2007. — С. 288.
8. Из опыта работы по формированию информационной среды образовательного учреждения//Информационные технологии в образовании (ИТО-2002):
9. Материалы XII Международной конференции – М., 2002 – ч.IV, с.212-213.
10. Организация проектной деятельности школьников в рамках школьного научного общества по информатике//Российская школа и Интернет: Материалы II Всероссийской конференции. – С.-Петербург, 2002 – с.55-56.
11. Проектно-исследовательская деятельность школьников с использованием ИКТ//Информационные технологии в образовании (ИТО-2003): Материалы
12. Виват, мультимедиа!//Цифровая школьная четверть. Материалы Международного педагогического мастер-класса программы Intel «Обучение для будущего». г.Пушкин, 2003 – с.46-47

Интернет - сайты:

1. [www.klyaksa.net](http://www.klyaksa.net)
2. [www.metod-kopilka.ru](http://www.metod-kopilka.ru)
3. [www.pedsovet.org](http://www.pedsovet.org)
4. [www.uroki.net](http://www.uroki.net)
5. [www.intel.ru](http://www.intel.ru)

## Учебно-тематическое планирование

№ п/п	Тема занятия	Количество часов
1	Вводное занятие. Техника безопасности в кабинете информатики. Обзор существующих программ для создания мультимедиа-презентаций.	1
2	Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint. Создание слайдов. Сохранение. Просмотр презентации.	1
3	Вставка текста. Шрифт, кегль. Выравнивание. Эффекты текста.	1
4	Настройка фона слайда. Группировка элементов. Контур, фон, эффекты фигур.	1
5	Вставка рисунка, картинки, таблицы, графика.	1
6	Вставка объекта WordArt. Вставка звука, видео, гиперссылок.	1
7	Настройка дизайна слайда.	1
8	Настройка переходов.	1
9	Вставка анимации.	1
10	Параметры эффектов.	1
11	Создание самопрезентации.	1
12	Демонстрация самопрезентации.	1
13	Настройка устройств записи звука. Запись музыкального фрагмента.	1
14	Редактирование и монтаж звука.	1
15	Применение эффектов к цифровому звуку.	1
16	Знакомство с графическим редактором Paint.	1
17	Рисование простых фигур. Вырезка и вставка рисунков. Вставка текста в рисунок.	1
18	Знакомство с графическим редактором Gimp.	1
19	Создание слоев. Создание эффектов.	1
20	Создание Gif-анимации.	1
21	Знакомство с программой Windows Movie Maker.	1
22	Процесс создания видеофильма.	1
23	Подготовка клипов. Монтаж фильма вручную.	1
24	Использование видеоэффектов. Добавление видеопереходов.	2
25	Вставка титров и надписей. Добавление фонового звука.	2
26	Автоматический монтаж. Сохранение фильма.	2
27	Съемка мультфильма с помощью цифрового фотоаппарата.	2
28	Обработка цифровых фотографий. Импорт в MovieMaker.	1

29	Создание мультфильма. Монтаж. Переходы. Фооновая музыка.	1
30	Просмотр мультфильмов участников.	1
31	Подведение итогов.	1
	<b>Итого:</b>	<b>34 часа</b>